**PENGUJIAN TEST PLAN PADA**

**APLIKASI ASTANI**

****

**DISUSUN OLEH :**

**KELOMPOK 6**

**RIDLO YANUAR 6706174072**

**WISNU ALMI PRADYA S 6706174107**

**DEVANI PAUNDRIANAGARI N 6706174051**

**D3RPLA-41-02**

**D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN**

**TELKOM UNIVERSITY**

**BANDUNG**

**2019**

1. **Identifikasi Rencana Pengujian**

Testing akan dilakukan untuk aplikasi Astani untuk penguji penggunaan semua fitur oleh user.

|  |  |
| --- | --- |
| Subjek testing | User & admin |
| Penanggung Jawab | Devani Paudrianagari N |
| Penyusun test plan | 1. Ridlo Yanuar 2. Wisnu Almi Pradya S 3. Devani Paundrianagari N |
| Tanggal test plan dibuat | 28 Agustus 2019 |
| Tanggal revisi |  |

1. **Pendahuluan**

Test Plan adalah dokumen yang berisi definisi tujuan dan sasaran pengujian dalam lingkup iterasi (atau proyek), item-item yang menjadi target pengujian, pendekatan yang akan diambil, sumber daya yang dibutuhkan dan point untuk diproduksi. Dengan kata lain test plan dapat disebut sebagai perencanaan atau scenario untuk melakukan testing yang akan dilakukan baik oleh expert atau user umum. Pada test plan ini kami akan melakukan pengujian apakah rancang bangun aplikasi android astani (asisten petani) sudah sesuai dengan tujuan-tujuan kami di awal dari pembuatan aplikasi atau belum.

1. Tujuan

Dokumen Test Plan ini dibuat untuk mendukung pengembangan aplikasi ASTANI diantaranya adalah :

* Mencari bug pada aplikasi.
* Menguji aplikasi apakah sudah siap digunakan oleh banyak orang.
* Memastikan bahwa semua fitur berjalan dengan baik.
* Memastikan semua button pada aplikasi berjalan dengan baik.
* Mengidentifikasi kekurangan pada aplikasi.
* Memastikan aplikasi berjalan dengan semestinya.

1. Latar Belakang

Petani merupakan kelompok kerja terbesar di berbagai negara termasuk di Indonesia. Walaupun terdapat kecenderungan yang semakin menurun, angkatan kerja yang bekerja pada sektor pertanian masih berjumlah sekitar 40% dari seluruh angkatan kerja. Banyak wilayah kabupaten di Indonesia yang mengandalkan pertanian, termasuk perkebunan sebagai sumber penghasil utama daerah. Untuk meningkat kan hasil pertanian yang optimal, dalam paket intensifikasi pertanian diterapkan berbagai teknologi.

Teknologi yang dibangun pada ASTANI didesain untuk dapat menyelesaikan permasalahan produktivitas pertanian di Indonesia. ASTANI tidak hanya menyelesaikan masalah, tapi juga memberi edukasi kepada petani sehingga petani dapat meningkatkan produksi dan pendapatan.

1. **Item Yang Diuji**
2. Registrasi
3. .
4. .
5. .
6. .
7. .
8. .
9. .

1-4 : fungsionalitas aplikasi, tombol, tidak tentu tombol. Diuji yang sekiranyan akan error

5 : kompatibilitas di 3 smartphone, apakah kompat di ketiga smartphone tsb?

6 : respon time loading aplikasi, pengujian lama waktu loading. 5x pengujian. Setelah pengujian pertama, untuk pengujian kedua silahkan clear memory dulu. Screenshoot stopwatch harus ada.

7 : penggunaan memori, aplikasinya berapa mega? Berapa maksimal penggunaan memori. Sebelum dibuka cek memori. Buka aplikasinya, lalu cek lagi.

8 : penggunaan storage.

Setiap nomor/bagian harus diberi deskripsi.

1. **Fitur yang Diuji Sama dengan yang diatas. Kata pendeknya apa.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Fitur** | **Deskripsi** |
| Register | Untuk membuat akun |
| Login | Untuk masuk ke website agar dapat mengakses dan melakukan pembelian |
| profile | Melihat rincian profil user |
| Edit Profile | Menyunting profil user |
| Men | Melihat katalog barang yang dijual khususnya pria |
| Women | Melihat katalog barang yang dijual khususnya wanita |
| Buy | Membeli barang |
| Checkout | Konfirmasi Pembelian |
| Payment Confirmation | Konfirmasi Pembayaran |
| Status Order | Keterangan barang yang dibeli |
| Suggestion | Mengirim pesan |
| Log Out | Untuk Keluar dari akun & menutup akses penggunaan web |

1. **Fitur yang Tidak Diuji**

* add stock
* suggestion (untuk admin)
* edit
* delete
* payment
* status order (untuk admin)

1. **Stategi Pengujian Rencana bagaimana cara mengujinya. Kata pertamanya harus “Menguji”. Tidak boleh ada kata lalu, kemudian.**
2. Register

|  |  |
| --- | --- |
| Nomor Test | 1.a.1 |
| Judul | Menguji fitur register untuk membuat akun |
| Teknik | 1. Membuka website 2. Klik button login 3. Lalu register 4. Isi data yang diperlukan 5. Klik save |
| Kriteria keberhasilan | Muncul alert bahwa berhasil register dan bisa login |
| Tools (alat) |  |
| Kondisi khusus | User belum memiliki akun |

Untuk Tools, kalau diujinya di ketiga smartphone maka bagian tools dikosongi.

1. **Item Berhasil / Kriteria Kegagalan TAMBAHKAN VALID DAN INVALID**

|  |  |
| --- | --- |
| **Fitur** | **Kriteria** |
| Register | User membuat akun dengan cara mengisi data user yang tertera di form seperti nama email dan password. Jika berhasil maka langsung masuk ke tahap login |
| Login | User Login menggunakan email dan password yang terdaftar. Jika tidak terjadi error atau lag pada halaman, maka user akan masuk ke menu katalalog/home |
| Katalog | Pada halaman katalog user akan mengakses barang, jika tidak terjadi lag pada loading list barang, maka user dapat melalukan fitur buy atau pembelian. |
| Transaksi | Halaman transaksi berhasil jika user telah membeli barang, tidak ada error atau lag pada proses checkout, dan juga tidak terjadi masalah antara konfrimasi pembayaran pada applikasi/web |

1. **Kriteria Penangguhan APlikasi itu akan tertunda pengujiannya jika apa? Gaada jaringan internet? Terjadi close?**

Proses Testing akan di suspend atau di skip bila terjadi kesalahan atau error fatal yang di sebabkan oleh source code yang memerlukan adanya perbaikan dalam source code. Atau adanya fatal error pada proses individual testing.

1. **Hasi Pengujian Ini yang kata “adalah… dilakukan” diganti!**

Adalah List dokumen-dokumen apa saja yang akan dihasilkan setelah testing selesai dilakukan. Contohnya:

1. Dokumen desain interface
2. Dokumen alur proses web
3. Test Plan
4. Test Case
5. **Tugas Pengujian Task disesuaikan dengan apa yang diuji. Yang skrg diuji compatibility, respon time, fungsionalitas, storage dan memory. Assignet To siapa yg menguji**

|  |  |
| --- | --- |
| **Task** | **Assigned To** |
| Create Acceptance Test Plan | Project Manager, Client |
| Create Integration Test Plan | Developers, Project Manager |
| Define Unit Test Rules and Procedures | Developers, Project Manager |
| Define Turnover procedures for each level | Developers |
| Verify prototypes of Screens | Clients, Project Manager |
| Verify Prototypes of Reports | Client, Project Manager |

1. **Enviromental Needs Apa saja yang dibutuhkan saat melakukan pengujian, hardware atau software untuk menguji aplikasi. Butuh SERVER? Butuh Smartphone 3? Butuh laptop? Spesifikasi processor, brp memory, brp storage, ukuran layar, versi android. Kalo aplikasinya bersuara, berarti butuh speaker.**

Spesifikasi dan Perincian segala sesuatu yang dibutuhkan dan digunakan selama proses testing berjalan, bisa berupa hardware yaitu spesifikasi komputer atau hal lain selain hardware.

Misalnya izin akses seperti :

* Membutuhkan akses ke dalam database untuk melaksanakan testing.
* Membutuhkan akses ke dalam official website.

1. Server :

Komputer netbook dengan spesifikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operating System | : | Windows 10 Pro 64-bit (10.0, Build 16299) (16299.rs3\_release.170928-1534) |
| Language | : | Indonesian (Regional Setting: Indonesian) |
| System Manufacturer | : | ASUSTeK COMPUTER INC. |
| System Model | : | X450JB |
| BIOS | : | 204 |
| Processor | : | Intel(R) Core(TM) i7-4720HQ CPU @ 2.60GHz (8 CPUs), ~2.6GHz |
| Memory | : | 12288MB RAM |
| Available OS Memory | : | 12170MB RAM |
| Page File | : | 4115MB used, 9910MB available |

1. Client

Komputer netbook dengan spesifikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Operating System | : | Windows 10 Pro 64-bit (10.0, Build 15063) (15063.rs2\_release.170317-1834) |
| Language | : | English (Regional Setting: English) |
| System Manufacturer | : | ASUSTeK COMPUTER INC. |
| System Model | : | X202EP |
| BIOS | : | X202EP.205 |
| Processor | : | n/a |
| Memory | : | 4096MB RAM |
| Available OS Memory | : | 3980MB RAM |
| Page File | : | 4517MB used, 1381MB available |

1. **Responsibilities**

Membuat Test Plan : Ningtyas

Membuat Design Test : Rienesa, yang menyusun bagian stateginya

Melakukan Testing : Ferdinald, Faisal

Membuat Dokumen Final : Thair

1. **Staffing and Training Needs**

Tugas-Tugas yang dilakukan

1. Project Manager :  Bertanggung Jawab untuk mengatur semua penerapan dalam melakukan pengujian pada web
2. Test Manager : Bertanggung jawab mengembangkan test plan
3. Test Engineer : Bertanggung jawab membuat rancangan desain dari testing, proses atau langkah melakukan testing,  dan menjalankan testing

|  |  |
| --- | --- |
| Project Manager | Thahir Cherid |
| Test Manager | 1. Rienesa Darmawan 2. Ningtyas Intan Lestari |
| Test Engineer | 1. Ferdinald Sinaga 2. Faisal Kusuma Aji |

1. **Schedule**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test Phase | Responsible person | Time |
| Test Plan Creation | Rienesa Darmawan | 2 week |
| Unit Testing | Ferdinald Sinaga | Developing Time |
| Features Testing | Thahir chaerid | 1 week |
| Integration Testing | Rienesa Darmawan | 1 week |
| Use Case Validation | Ningtyas Intan Lestari | 1 week |
| User Interface | Faisal Kusuma Aji | 1 week |
| Load Testing | Ferdinald Sinaga | 1 week |
| Performance Testing | Thahir Chaerid | 1 week |
| Release to Production | Rienesa Darmawan | 1 week |

1. **Risk and Contingencies Kemungkinan yang terjadi. Hacking?**

Sekuritas layanan ketika masuk di dalam software masih belum di perhatikan, ketika software sedang di jalankan,belum ada proteksi keamanan oleh software ini sendiri sehingga akan sangat mudah apabila diinjeksi yang tidak bertanggung jawab

Ketika masuk web dan kita lupa untuk logout akun tersebut dari web ini software akan tetap menyimpan aku tersebut dan lalu hal ini akan sangat berbahaya jika di salah gunakan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab

Ketika kita login dan ingin memasukan username akun kita dan tiba-tiba muncul id dan password otomatis yang akan memudahkan user untuk memasukan id dan password tanpa di ketik ulang, namun kelemahan adalah jika digunakan orang lain, lalu orang lain hafal atau sudah tau id dan password kita ,jadi bisa langsung di akses otomatis dan hal ini berbahaya jika di lakukan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab

1. **Approvals**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nama** | **Versi yang disetujui** | **Jabatan** | **Tanggal** | **Tanda Tangan** |
| Rienesa Darmawan, Ningtyas Intan Lestari, Faisal Kusuma Aji, Ferdinald Sinaga, dan Thahir Chaerid | TP V.1 | Pembuat | 8/2/18 |  |
| Rienesa Darmawan, Ningtyas Intan Lestari, Faisal Kusuma Aji, Ferdinald Sinaga, dan Thahir Chaerid |  | Pembuat |  |  |
| Rienesa Darmawan, Ningtyas Intan Lestari, Faisal Kusuma Aji, Ferdinald Sinaga, dan Thahir Chaerid |  | Pembuat |  |  |
| Rienesa Darmawan, Ningtyas Intan Lestari, Faisal Kusuma Aji, Ferdinald Sinaga, dan Thahir Chaerid |  | Pembuat |  |  |